

Plataformas Web – atualização

Objetivos Gerais

Este Curso é dirigido a todos os profissionais que trabalhem no desenvolvimento de plataformas web e que pretendam atualizar e aprofundar os seus conhecimentos nesta área. O objetivo principal do Curso é dotar os seus participantes com conhecimentos essenciais para o desenvolvimento de plataformas web integrando serviços e aplicações.

Objetivos Específicos

No final do Curso os formandos ficarão aptos a:

- Caracterizar aplicações informáticas;
- Reconhecer a importância das aplicações informáticas enquanto ambientes e ferramentas de desenvolvimento;
- Utilizar aplicações informáticas para desenvolvimento de serviços web;
- Utilizar aplicações informáticas para aplicações web;
- Explorar plataformas de desenvolvimento de aplicações web;
- Criar documentos através de extensible Markup Language/extensível de Marcação Genérica – XML;
- Utilizar uma linguagem de programação para servidor;
- Programar aplicações e sítios web com acesso a bases de dados;
- Integrar dispositivos e tecnologias em aplicações complexas.

Destinatários

Este Curso é dirigido a todos os profissionais que necessitem atualizar os seus conhecimentos e competências no desenvolvimento de plataformas web.

Carga Horária

60 Horas

Conteúdo Programático

Módulo I - Programação de Aplicações Informáticas e Integração de Serviços

- Arquiteturas web orientadas para serviços e recursos;
- Diferentes tipos de aplicações informáticas;
- Conceito de web programável e linguagens de programação;
- Bibliotecas e plataformas de trabalho;

- Aplicações informáticas e protocolos de comunicação;
- Integração e mashups;
- Construção de aplicações agregando serviços de diferentes aplicações informáticas.

Módulo II - Programação de Aplicações e Sítios Web Dinâmicos

- Programação do lado do servidor;
- Ambientes de desenvolvimento;
- Fundamentos de uma linguagem de programação para servidor;
- Ligação a estruturas de dados;
- Modelos de formatação e transmissão de informação
 - Extensible Markup Language/extensível de Marcação Genérica – XML;
 - Outros modelos.
- Sistemas de gestão de conteúdos
 - Personalização de modelos.
- Integração de funcionalidades
 - Comércio, educação, jogos, outros.
- Integração de diferentes dispositivos de interação;
- Integração de bibliotecas e Application Programming Interface/Interface de Programação de Aplicativos – API.