

Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO)

Objetivos Gerais

Pretende-se com o módulo de Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO) fornecer aos formandos conhecimentos para iniciarem os seus projetos com aplicações desktop. Pretende-se também que os formandos adquiram conceitos básicos do paradigma de POO.

Objetivos Específicos

No final do Curso o formando ficará apto a:

- Oferecer uma formação teórico-prática para desenvolverem aplicações Windows com a linguagem C#;
- Dotar os Formandos de conceitos iniciais de POO.

Destinatários

Este Curso é dirigido a todos os interessados em iniciar uma atividade profissional na área da programação.

Pré-requisitos

Conhecimentos equivalentes ao curso de Princípios Fundamentais da Programação.

Carga Horária

28 Horas

Conteúdo Programático

Módulo I - IDE Visual Studio

Módulo II - Windows Forms – Objetos (Propriedades, Métodos e Eventos)

Módulo III - Formulários MDI e Menus

Módulo IV - Criação e Utilização de Funções

Módulo V - Utilização de Debug

Módulo VI - Tratamento de Exceções

Módulo VII - Manipulação de Ficheiros

Módulo VIII - Acesso a Dados Usando RAD

Módulo IX - Conceitos de POO