

Design Gráfico & AutoCAD

Objetivos Gerais

Este Curso tem como objetivo dotar os participantes dos conhecimentos, técnicas e práticas de desenho técnico necessários para utilizar o AutoCAD como ferramenta de desenho na conceção de projetos 2D, permitindo-lhes desempenhar as suas funções utilizando a tecnologia de desenho assistido por computador.

Objetivos Específicos:

No final deste curso os participantes saberão:

- ✓ Reconhecer e aplicar as capacidades básicas da aplicação
- ✓ Utilizar os comandos, configurações e operações mais complexas
- ✓ Trabalhar com blocos e blocos dinâmicos e referências externas
- ✓ Criar, manipular e imprimir layouts, utilizando escalas de impressão e de anotação
- ✓ Utilizar na plenitude as funcionalidades do AutoCad para o desenho técnico 2D

Destinatários:

Este curso destina-se essencialmente a técnicos das áreas de arquitetura, mecânica, civil ou outras em que a prática de desenho técnico é manifesta e que pretendam utilizar o AutoCAD como ferramenta de desenho na conceção de projetos 2D, permitindo-lhes desempenhar as suas funções utilizando a tecnologia de desenho assistido por computador.

Carga Horária: 18 horas

CONTEÚDO:

1 - APRESENTAÇÃO DO AUTOCAD

- Vantagens do trabalho em sistemas de CAD
- Equipamento necessário e periféricos

2 - CONCEITOS BÁSICOS

- Conceitos gerais de CAD
- Ambiente de trabalho e interface com o utilizador

- Espaços de trabalho padrão
- Painel de tarefas (adicionar/remover ferramentas)
- Ambiente de trabalho "Ribbon" como evolução do "AutoCAD Classic"
- Instrução de operação "Tool tip" dinâmica
- Barras de ferramentas, barra de propriedades, linha de comandos e barra de estados
- Sistemas de Coordenadas: Coordenadas (Absolutas, Relativas e Polares)
- Inserção dinâmica de valores
- Tipos de seleção de objetos
- Comandos de visualização (zoom e pan)
- Arquivos de desenho
- Pré-visualização e navegação entre desenhos e layouts através do "Quick View"

3 - CRIAÇÃO DE ENTIDADES DE DESENHO 2D

- Desenhar no AutoCAD (Linhas, Pontos, Arcos, Círculos, Retângulos, Elipses e Polígonos)

4 - TRABALHO COM LINHAS COMPLEXAS

- Criar e editar polilinhas, multilinhas e splines

5 - UTILIZAÇÃO DE FERRAMENTAS AUXILIARES

- Snap
- Grid
- Ortho
- Polar
- Osnap
- Otrack
- Dynamic Input
- Lineweight

6 - EDIÇÃO DE ENTIDADES

- Comandos de modificação (Move, Rotate, Stretch, Scale, Trim, Extend, Break, Erase e Join)
- Criar novas entidades a partir das já existentes (Copy, Offset, Mirror, Array, Chamfer e Fillet)

7 - IMPRESSÃO DE DESENHOS

- Impressão simples com escalas, layouts e configuração de impressoras
- Aplicação de Estilos de impressão

8 - CAMADAS DE DESENHO

- Criar e organizar o desenho por camadas (Layers)
- Criar e aplicar filtros aos layers
- Layers dedicados ao Viewport
- Propriedades de transparência
- O "Layer Properties Manager"

9 - TEXTO

- Criação e edição de texto e criação de estilos de texto
- Escalas de anotação
- Texto com colunas

10 - CRIAR TABELAS

- Criar estilos de tabelas, modificar tabelas
- Propriedades das tabelas
- Ligação e atualização automática com tabelas externas
- Ligações dinâmicas e extração de informação

11 - BLOCOS E REFERÊNCIAS EXTERNAS

- Criar blocos internos e externos, inserir blocos e referências externas
- Inserção de imagem
- Utilização de Blocos dinâmicos
- Criação e manipulação de atributos
- Utilização de paletas de ferramentas

12 - OS PADRÕES DE PREENCHIMENTO

- Aplicar ao desenho padrões e gradientes
- Aplicação em áreas fechadas e abertas

13 - COMO COTAR DESENHOS NO AUTOCAD

- Criação de estilos de cotação, comandos de cotação
- Dimensionamento de arcos
- Inversão de sentido de cotação
- Multi-chamadas

14 - PROPRIEDADES DOS OBJECTOS

- Alterar as propriedades de um objeto utilizando o gestor de propriedades

15 - COMANDOS DE AVERIGUAÇÃO

- Distâncias e áreas, identificação de pontos
- Utilização da Calculadora
- Indicador de propriedades rápidas por seleção